

G 18.5.06



INNENMINISTERIUM BADEN - WÜRTTEMBERG
Der Ministerialdirektor

Innenministerium Baden-Württemberg - Pf. 10 24 43 - 70020 Stuttgart

Herrn
Lothar Mark MdB
Deutscher Bundestag
Platz der Republik
11011 Berlin

Stuttgart, 15. Mai 06
Telefax (07 11) 231- 30 99
Durchwahl (07 11) 2 31- 5853
Aktenzeichen: 85-39
A6MA-WALL
(Bitte bei Antwort angeben)

A 6, 6-streifiger Ausbau zwischen AK Mannheim und AK Viernheim

Sehr geehrter Herr Abgeordneter,

für Ihre E-Mail vom 22. März 2006, zum geplanten Ausbau und zum Bauablauf der A 6 Mannheim - Viernheim, danke ich Ihnen.

Zunächst kann ich Ihnen mitteilen, dass der Ausbau der A 6 im Zeitplan liegt. Wie Sie wissen, ist das größte Bauwerk - die Neckarbrücke - bereits fertiggestellt.

Ihr Vorschlag, den Bau der westlichen Lärmschutzwand vorzuziehen, wäre zwar wünschenswert, kann aber aus bautechnischen und betrieblichen Gründen leider nicht erfolgen, da die Verbreiterung der Autobahn ausschließlich nach Osten möglich war. Während des Baus der östlichen Richtungsfahrbahn muss der gesamte Autobahnverkehr (vier Fahrspuren) auf der vorhandenen westlichen Fahrbahn abgewickelt werden, die hierfür bereits provisorisch nach Westen verbreitert wurde. Nach Fertigstellung der östlichen Fahrbahn wird die provisorische Verbreiterung der westlichen Fahrbahn wieder zurückgebaut und an

Dienstgebäude:

Dorotheenstraße 6
70175 Stuttgart
Hauptstätter Str. 67
70178 Stuttgart



Charlottenplatz
Österreichischer Platz



Gekennzeichnete
Parkplätze
Karlstraße, Dorotheenstraße
Tiefgarage (Anmeldung)

Vermittlung (07 11) 2 31-4

Telefax: (07 11) 2 31-50 00
Internet: poststelle@im.lwl.de
www.im.baden-wuerttemberg.de

dieser Stelle die notwendige Lärmschutzwand errichtet. Daher kann der Bau dieser Lärmschutzwand nicht vor Fertigstellung der östlichen Fahrbahn erfolgen. Ich habe jedoch die Straßenbauverwaltung gebeten, den Bau dieser Lärmschutzwand so zu beginnen, dass sie ca. sechs Monate nach der Lärmschutzwand an der östlichen Fahrbahn fertiggestellt sein wird.

Mit freundlichen Grüßen


Max Mending